

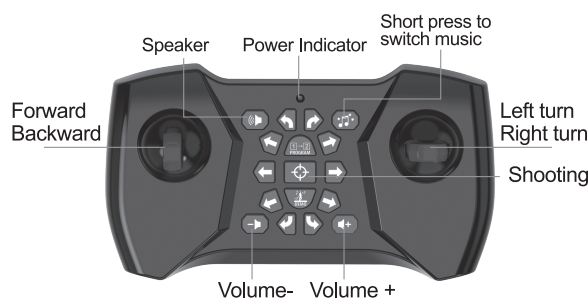
TR41583 Battle Tank Pro

Manufactured / Imported by:
Spectron BV
Solingenstraat 53
NL 7421 ZR Deventer
The Netherlands
info@spectrontoys.com
Item No.: TR41583
Batch No.: 50001185
MADE IN CHINA
2.4GHz

Operation tips

- Make sure that the power switch is in the "ON" position. When you are operating, such as when the power switch is "OFF", the remote control tank is turned off.
- When the battery power is consumed, the left and right steering becomes insensitive, and the forward and backward will also slow down. At this time, the battery needs to be removed and charged.
- The remote control tank effectively controls a distance of about 25 meters. When the distance is exceeded, the remote control tank may stop or imagine uncontrolled.

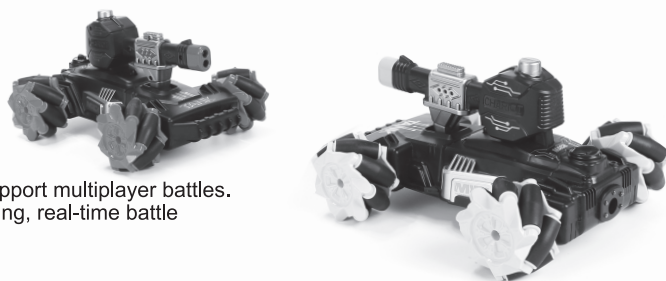
Part Designations



How to play remote control tank

1. Turn on the switch of one tank, then push the direction bar of one controller to match channel for one tank firstly; Turn on the switch of other tank, and push direction bar of the other controller, please follow this channel matching process so that you can get two tanks work with different controllers;
2. Operate the direction bar of the remote control to control the tank forward or backward, left or right.
3. Turn off the switch of the remote control tank after use.
4. When the game is over, you only need to turn off the switch of the remote control tank. The remote control will automatically enter sleep mode

Battle tank



1. Competitive gameplay, support multiplayer battles.
2. Infrared aiming and shooting, real-time battle

1→2 PROGRAMMING

Press the programming button, after the beep, you can edit the action instructions (up to 15 action instructions can be edited). After the editing is completed, press the programming button again, and the remote control tank will complete the newly edited action instructions in sequence.

Shooting

Press this button, the remote control tank will emit a beam of infrared light (not visible to the naked eye), long press this button, the remote control tank will emit a beam of infrared light every second, the remote control tank hit by the infrared light will emit smoke, every time it is Hit once the energy drops one level "a total of seven levels" and display the energy state (the body light represents the energy state, the full energy state is green light, and the energy state lights are in order: green-cyan-blue-purple-yellow-orange-red) When the energy is exhausted after being hit seven times, and the tank body rotates in place, it needs to be recharged (press and hold the bullet button for 3 seconds) to re-control the remote control car. After charging, the remote control tank will regain full energy Status-green light.

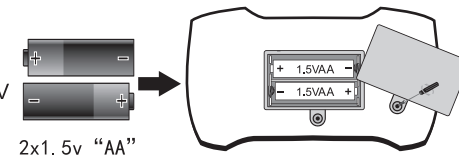
Infrared shooting

The remote control tank hit by infrared light, and the energy will drop by one level every time it is hit "a total of seven levels" and the energy status will be displayed (the body light represents the energy status, the full energy status is green light, and the energy status light is in order: Green-cyan-blue-purple-yellow-orange-red)

How to install the battery

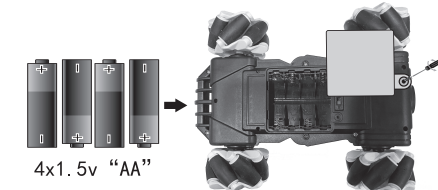
Remote control

1. Open the remote control battery cover and install 1.5V "AA" batteries according to the positive and negative poles in the remote control battery compartment.
2. Close the battery cover.



Remote control tank

1. Open the tank battery cover and install 1.5V "AA" batteries according to the positive and negative poles in the remote control battery compartment.
2. Close the battery cover.



BATTERY WARNINGS:

- How to remove and insert the batteries;
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged;
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision;
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed;
- Batteries are to be inserted with the correct polarity (+ and-);
- Exhausted batteries are to be removed from the toy;
- The supply terminals are not to be short-circuited.

Maintenance matters

1. Keep away from the fire source, avoid direct sunlight, high temperature and humidity or long-term storage in the car to avoid short circuit and fire.
2. Take out the batteries of the tank and the remote control when not playing. And put the remote control tank and remote control back into the color box packaging to avoid damage or deformation during transportation or storage.
3. The remote control tank must be gently wiped with a damp cloth, and then wiped dry with a clean soft cloth.

Product configuration



Containing small parts poses a choking hazard and is not suitable for children 3 years of age and younger. An adult must be present during use for monitoring and guidance. This manual has important information and should not be discarded for inquiries.

WARNING: This toy produces flashes, that may trigger epilepsy in hypersensitive individuals. Instruction sheet and packaging must be retained since it contains important information.

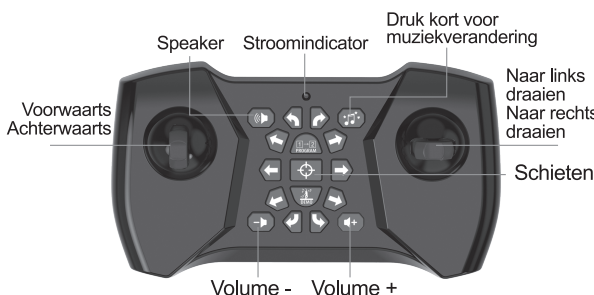


TR41583 Battle Tank Pro

Gebruikerstips

- Zorg ervoor dat de schakelaar op de "ON" positie staat. Als de schakelaar op de tank op "OFF" staat, zal de afstandsbediening niet werken.
- Als het vermogen van de batterijen laag wordt, zal de gevoeligheid van de links en rechts besturing minder worden, ook zal het naar voren en achteren rijden langzamer gaan. Op dit moment is het tijd om de batterijen te vervangen.
- De afstandsbediening van de tank heeft een bereik van ongeveer 25 meter. Als deze afstand wordt overschreden, kan het gebeuren dat de tank stopt of onbestuurbaar wordt.

Beschrijving van de onderdelen



Het bedienen van de tanks

1. Zet de schakelaar van een tank op "ON", druk dan op de richtingshendel van een afstandsbediening om het kanaal met de eerste tank te matchen. Zet nu de schakelaar van de tweede tank op "ON" en druk op de richtingshendel van de andere afstandsbediening. Volg deze matchingsprocedure om ervoor te zorgen dat de twee tanks zullen werken met twee verschillende afstandsbedieningen.
2. Gebruik de richtingshendels op de afstandsbediening om de tank naar voren, achteren, links of rechts te laten rijden.
3. Zet de schakelaar op de tank na gebruik op "OFF".
4. Als het spel is afgelopen goeven alleen de schakelaars op de tanks op "OFF" gezet te worden. De afstandsbedieningen zullen automatisch in de slaapstand gaan.

Tank gevecht



1. Competitieve gameplay, ondersteuning voor multiplayer-gevechten.
2. Infrarood richten en schieten, realtime gevecht.

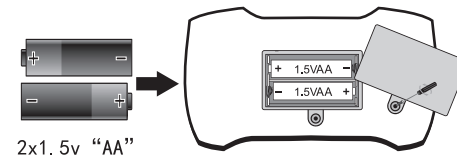
Infrarood schieten

Als de tank wordt geraakt door infraroodlicht zal het energieniveau elke keer dat deze wordt geraakt met één niveau dalen "in totaal zijn er zeven niveaus", het energieniveau wordt weergegeven op de tank, het licht op de tank geeft het energieniveau aan, als de volledige 7 niveaus nog beschikbaar zijn is het licht groen, de volgorde van de niveaus is verder als volgt: Groen-cyaan-blauw-paars-geel-oranje-rood.

Het plaatsen van de batterijen

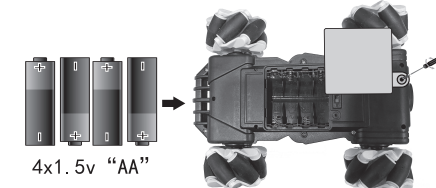
Afstandsbediening:

1. Open het batterijklepje en plaats 1.5V "AA" batterijen volgens de juiste polariteit, zoals aangegeven in het batterijcompartiment (+ en -).
2. Plaats het batterijklepje terug.



Tank:

1. Open het batterijklepje van de tank en plaats 1.5V "AA" batterijen volgens de polariteit zoals in het batterijcompartiment aangegeven (+ en -).
2. Plaats het batterijklepje terug.



BATTERIJWAARSCHUWINGEN:

- Hoe de batterijen te verwijderen en te plaatsen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene opgeladen worden.
- Verschillende typen batterijen en oude en nieuwe batterijen mogen niet door elkaar gebruikt worden.
- Lege batterijen moeten uit het speelgoed verwijderd worden.
- De voedingsklemmen mogen niet worden kortgesloten.

Onderhoudsmaatregelen

1. Blijf uit de buurt van vuurbronnen, vermijd direct zonlicht, hoge temperaturen en vochtigheid of langdurige opslag van de tank om kortsluiting en brand te voorkomen.
2. Haal de batterijen uit de tank en de afstandsbediening als je niet aan het spelen bent. En plaats de tank en de afstandsbediening terug in de verpakking om schade of vervorming tijdens transport of opslag te voorkomen.
3. De tank moet voorzichtig worden afgeveegd met een vochtige doek en vervolgens worden drooggeveegd met een schone, zachte doek.

Inhoud van de verpakking



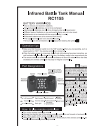
2 x Battle tank



2 x Afstandsbediening



2 x Schroevendraaier



1 x Handleiding



Waarschuwing

Kleine onderdelen bevatten verstikkingsgevaar en zijn niet geschikt voor kinderen van 3 jaar en jonger. Tijdens het gebruik moet een volwassene aanwezig zijn voor toezicht en begeleiding. Deze handleiding bevat belangrijke informatie en moet worden bewaard voor latere raadpleging.

WAARSCHUWING: Dit product produceert lichtflitsen, dit kan een epileptische aanval veroorzaken bij personen die hier gevoelig voor zijn. De handleiding en de verpakking moeten worden bewaard, aangezien deze belangrijke informatie bevat.



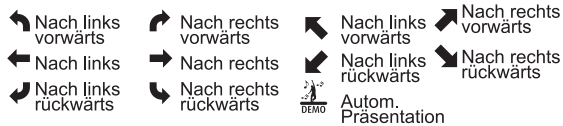
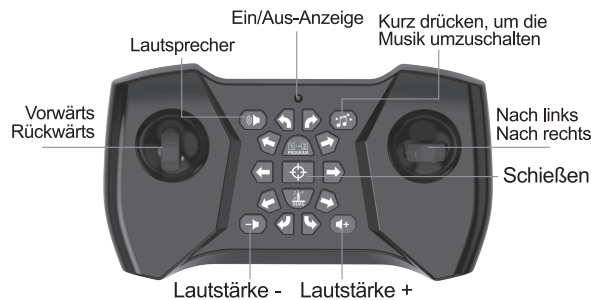
MADE IN CHINA

TR41583 Battle Tank Pro

Tipps für den Betrieb

- Sicherstellen, dass der Ein/Aus-Schalter in der Stellung „ON“ steht. Wenn der Ein/Aus-Schalter während des Betriebs auf „OFF“ steht, ist der ferngesteuerte Panzer nicht funktionsfähig.
- Wenn die Batterie schwach wird, reagiert das Lenken nach links oder rechts nicht mehr und die Vorwärts- und Rückwärtsbewegung verlangsamt sich. Die Batterie muss dann herausgenommen und ersetzt werden.
- Der ferngesteuerte Panzer kann bis zu einer Entfernung von etwa 25 Metern gesteuert werden. Wird diese Entfernung überschritten, kann der Panzer stoppen oder nicht mehr gesteuert werden.

Teilebezeichnungen



Spielanleitung für ferngesteuerte Panzer

1. Schalter an einem Panzer einschalten und dann die Richtungsleiste an einer Steuerung drücken, um den Kanal für einen Panzer abzustimmen. Schalter des anderen Panzers einschalten und die Richtungsleiste der anderen Steuerung drücken. Dieser Kanalabstimmvorgang muss befolgt werden, damit zwei Panzer mit verschiedenen Steuerungen betrieben werden können.
2. Richtungsleiste der Fernsteuerung betätigen, um den Panzer vorwärts, rückwärts, nach links oder nach rechts zu steuern.
3. Schalter des ferngesteuerten Panzers nach Gebrauch ausschalten.
4. Nach Ende des Spiels muss lediglich der Schalter des ferngesteuerten Tanks ausgeschaltet werden. Die Fernsteuerung geht automatisch in den Ruhemodus.

Kampfpanzer



1. Wettkampfspiel; unterstützt Kämpfe mit mehreren Spielern.
2. Infrarot-Zielen und -Schießen, Echtzeit-Kampf

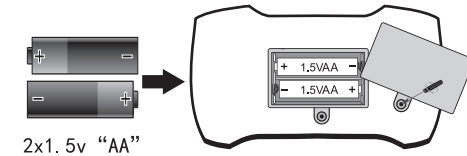
Infrarot-Schießen

Der ferngesteuerte Panzer wird vom Infrarot-Licht getroffen und die Energie sinkt bei jedem Treffer um eine Stufe (bei insgesamt sieben Stufen) und der Energiestatus wird angezeigt (das Karosserielämpchen stellt den Energiestatus dar; bei vollständigem Energiestatus ist das Lämpchen grün und die Reihenfolge der Energiestatuslämpchen ist: grün-zyan-blau-lila-gelb-orange-rot).

Einlegen der Batterie

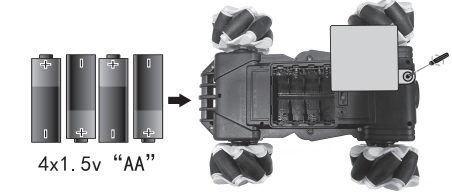
Fernsteuerung

1. Batterieabdeckung der Fernsteuerung öffnen und 1,5 V „AA“-Batterien entsprechend den positiven und negativen Polen im Batteriefach der Fernsteuerung einlegen.
2. Batterieabdeckung schließen.



Ferngesteuerter Panzer

1. Batterieabdeckung des ferngesteuerten Panzers öffnen und 1,5 V „AA“-Batterien entsprechend den positiven und negativen Polen im Batteriefach der Fernsteuerung einlegen.
2. Batterieabdeckung schließen.



BATTERIEWARNUNGEN:

- Herausnehmen und Einlegen der Batterien
- Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wiederaufgeladen werden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Es dürfen keine verschiedenen Arten von Batterien oder neue und gebrauchte Batterien gemischt werden.
- Batterien müssen mit der richtigen Polarität (+ und -) eingelegt werden.
- Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Die Anschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

Wartung

1. Von Feuerquellen fern halten, direktes Sonnenlicht, hohe Temperatur und Feuchtigkeit oder längere Aufbewahrung im Panzer vermeiden, um Kurzschluss und Feuer zu vermeiden.
2. Bei Nichtgebrauch Batterien aus dem Panzer und aus der Fernsteuerung nehmen. Ferngesteuerten Panzer und Fernsteuerung wieder in die farbige Kartonverpackung legen, um Schäden oder Verformung während Transport und Aufbewahrung zu vermeiden.
3. Der ferngesteuerte Panzer muss mit einem feuchten Tuch vorsichtig abgewischt und anschließend mit einem sauberen, weichen Tuch abgetrocknet werden.

Produktkonfiguration



Kampfpanzer x 2



Fernsteuerung x 2



Schraubendreher x 2



Anleitung x 1



Warnung

Enthält kleine Teile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Während des Gebrauchs muss ein Erwachsener zur Beaufsichtigung und Anleitung anwesend sein. Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen und sollte daher zum Nachschlagen aufbewahrt werden.

WARNUNG: Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die bei besonders empfindlichen Personen epileptische Anfälle auslösen können.

Das Anleitungsblatt und die Verpackung müssen aufbewahrt werden, da sie wichtige Informationen enthalten.



HERGESTELLT IN CHINA

TR41583 Battle Tank Pro

Conseils d'utilisation

- Assurez-vous que l'interrupteur est en position « ON ». Si l'interrupteur du char est mis sur « OFF », la télécommande ne fonctionnera pas.
- Si la puissance des batteries devient faible, la sensibilité du contrôle gauche et droit diminuera, de même que la vitesse pendant la conduite avant et arrière sera plus basse.
- A ce moment, il est temps de remplacer les batteries. La télécommande du char a une portée d'environ 25 mètres. Si cette distance est dépassée, le char peut s'arrêter ou devenir ingérable.

Description des pièces

1 → 2
PROGRAMMATION

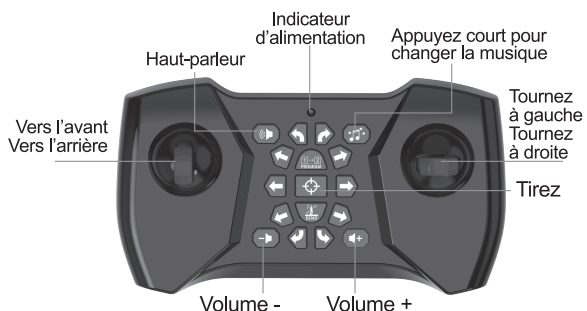
Programmation:

Appuyez sur le bouton de programmation, après le bip jusqu'à 15 actions peuvent être préprogrammées. Après avoir fait ceci, appuyez de nouveau sur le bouton de programmation, le char effectuera maintenant les actions saisies dans le bon ordre.



Tirer de vue:

Appuyez sur le bouton de tir, le char émet un faisceau de lumière infrarouge (non visible à l'œil nu), appuyez sur le bouton de tir pendant une longue période et le char émet un faisceau de lumière infrarouge chaque seconde, si le char est frappé par le faisceau infrarouge de lumière, du fumée sortira, chaque fois qu'il est atteint le niveau d'énergie baissera d'un niveau « au total, il y a sept niveaux ». L'état d'énergie est affiché (la lumière sur le char montre l'état d'énergie, si les 7 niveaux sont toujours disponibles, la lumière est verte, l'ordre des couleurs des niveaux est le suivant: vert-cyan-bleu-violet-jaune-orange-rouge). Lorsque les niveaux d'énergie s'épuisent (après avoir été frappé sept fois) et que le char fonctionne surplace, les niveaux doivent être chargés (appuyez et maintenez le bouton de tir pendant 3 secondes) pour contrôler de nouveau le char. Après la charge, le char sera de nouveau plein d'énergie (feu vert).

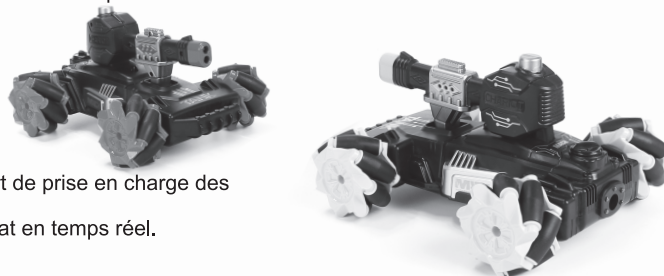


- Avant gauche
- Avant droite
- Avant gauche
- Droite Avant
- Transversal à gauche
- Transversal à droite
- A l'arrière gauche
- A l'arrière droite
- A l'arrière gauche
- A l'arrière droite
- Présentation Automatique

Fonctionnement des chars

- Réglez l'interrupteur d'un char sur la position « ON », puis appuyez sur le levier de direction d'une télécommande pour faire correspondre le canal avec le premier char. Maintenant, positionnez l'interrupteur du deuxième char sur « ON » et appuyez sur le levier de direction de l'autre télécommande. Suivez cette procédure d'appariement pour vous assurer que les deux chars fonctionneront sur les deux télécommandes différentes.
- Utilisez les leviers de direction de la télécommande pour déplacer le char vers l'avant, l'arrière, la gauche ou la droite.
- Après utilisation, positionnez l'interrupteur sur le char sur « OFF ».
- Lorsque le jeu est terminé, seuls les interrupteurs des chars doivent être mis sur « OFF ». Les télécommandes passeront automatiquement en mode veille.

Bataille de chars



- Game Play compétitif, support de prise en charge des batailles multi-joueurs.
- Visée et tir infrarouges, combat en temps réel.

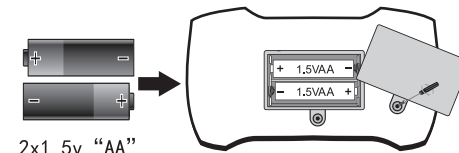
Tir infrarouge

Si le char est touché par la lumière infrarouge, le niveau d'énergie baissera d'un niveau chaque fois qu'il est atteint « au total, il y a sept niveaux », le niveau d'énergie est affiché sur le char, la lumière sur le char indique le niveau d'énergie, si les 7 niveaux complets sont toujours disponibles, la lumière est verte, l'ordre des niveaux est en outre comme suit : Vert-cyan-bleu-violet-jaune-orange-rouge

Installation des piles

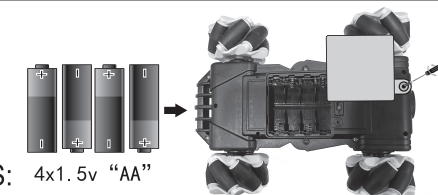
Télécommande:

- Ouvrez le couvercle de la batterie et insérez des batteries « AA » de 1,5V selon la polarité correcte, comme indiqué dans le compartiment de la batterie (+ et -).
- Fermez de nouveau le compartiment des piles en remettant la couvercle (le "batterie cover").



Char:

- Ouvrez le couvercle de la batterie du char et insérez des batteries « AA » de 1,5V en fonction de la polarité indiquée dans le compartiment de la batterie (+ et -).
- Remettez le couvercle de la batterie.



AVERTISSEMENTS POUR LES BATTERIES:

- Comment de retirer et installer les batteries.
- Les batteries non rechargeables ne doivent pas être chargées.
- Les batteries rechargeables ne peuvent être chargées que sous la supervision d'un adulte.
- Les différents types de batteries et des piles anciennes et nouvelles ne doivent pas être utilisés indifféremment.
- Les batteries doivent être placées selon la polarité correcte (+ et -).
- Les piles vides doivent être retirées du jouet.
- Les bornes de puissance ne doivent pas être court-circuitées.

Mesures d'entretien

- Restez à l'écart des sources d'incendie, évitez la lumière directe du soleil, des températures élevées et l'humidité ou le stockage prolongé du char pour éviter le court-circuit et les incendies.
- Retirez les batteries du char et de la télécommande lorsque vous ne jouez pas. Et remettez le char et la télécommande dans l'emballage pour éviter les dommages ou les déformations pendant le transport ou le stockage.
- Le char doit être soigneusement essuyé avec un chiffon humide, puis essuyé avec un chiffon propre et doux.

Contenue de l'emballage



Char de bataille x2



Émetteur x2



tournevis x2



Manuel x1



Attention

Les petites pièces contiennent un risque de suffocation et ne conviennent pas aux enfants de 3 ans et moins. Pendant l'utilisation, un adulte doit être présent pour la supervision et l'orientation. Ce guide ou manuel contient des renseignements importants et devrait être conservé pour consultation ultérieure.

ATTENTION : Ce produit produit des éclairs de lumière, ce qui peut provoquer une crise d'épilepsie chez les personnes qui y sont sensibles.

Le manuel et l'emballage doivent être conservés car ils contiennent des informations importantes.



FABRIQUÉ EN CHINE